Gobierno de Santa Fe
Ministerio de Educación

Manual de Usuario

Módulo Juegos En Red

MEDIANTE EL SISTEMA DE GESTIÓN ESCOLAR

MINISTERIO DE EDUCACIÓN DE LA PROVINCIA DE SANTA FE

Ayuda para los Establecimientos Educativos Versión 1 – Agosto 2014

ÍNDICE TEMÁTICO

1. Consideraciones Generales del Sistema **1**

2. Descripción del Módulo Juegos en Red **1**

2.1 Introducción 1

2.2 Objetivo 1

2.3 Alcance 1

3. Uso del Módulo Juegos en Red **2**

3.1 Acceso al Módulo 2

3.2 Gestión del Módulo Juegos en Red 3

Responsable del Establecimiento 3

Carga de Planillas 4

Inscripción de Alumnos 6

4. Consultas **8**

1. Consideraciones Generales del Sistema

El Sistema de Gestión Escolar funciona únicamente con el navegador de internet Mozilla Firefox (www.firefox.com.ar).
Para acceder haga clic en el siguiente enlace:
http://gestionescolar.santafe.gov.ar/SigaeWEB

A lo largo de todo el sistema usted podrá observar los siguientes íconos:

Se utiliza para modificar datos.

Se utiliza para eliminar datos.

Se utiliza para buscar datos.

Dependiendo del nivel o modalidad del establecimiento sobre el cual se está trabajando, pueden cambiar las funcionalidades habilitadas.

2. Descripción del Módulo Juegos en Red

2.1 Introducción

Se integra al Sistema de Gestión Escolar el módulo JUEGOS EN RED, que permitirá inscribir a los alumnos en forma electrónica y directa según el cronograma establecido en cada región.

2.2 Objetivos

El presente Manual describe el procedimiento para crear y realizar la inscripción de los alumnos a las actividades deportivas.

2.3 Alcance

Dirigido a jóvenes de toda la Provincia de Santa Fe de escuelas de Educación Secundaria Orientada, escuelas de Educación Secundaria Modalidad Técnico Profesional, Rurales, Artísticas, Especiales y EEMPAS de Gestión Oficial y Privada.

3. Uso del Módulo Juegos en Red

3.1 Acceso al Módulo

Cualquier usuario del Establecimiento está habilitado para acceder al Módulo **Juegos en Red**.

Imagen 1

3.2 Gestión del Módulo

Una vez que se accede al módulo se visualizará una pantalla como la siguiente:

Imagen 2

En esta pantalla podrán visualizarse los siguientes cuadros:

- Botón **"NUEVO"** para cargar Responsable de la institución.
- Nómina de Municipios/Comunas donde jugar

Responsable del Establecimiento

Realizando un clic en el botón **"NUEVO"** se abrirá la siguiente pantalla donde debe cargar el responsable del establecimiento. El mismo tiene que pertenecer a la planta de cargos.

Imagen 3

Una vez cargado el responsable podrá seleccionar el Municipio/Comuna donde jugar.

MUNICIPIO DONDE JUGAR Generar

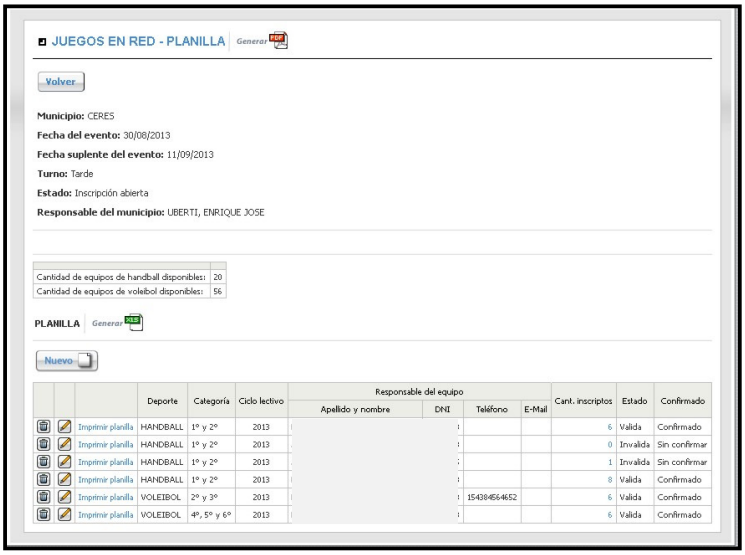
Municipio	Fecha realización	Fecha suplente	Turno	Lugar	Dirección	Horario	Estado	Responsable municipio		Cant. equipos handball disponibles	Cant. equipos voleibol disponibles
								Apellido y nombre	E-Mail		
CERES	30/08/2013	11/09/2013	Tarde	LA PLAZITA		14:00 a 18:00	Inscripción abierta			20	56
SANTA FE	23/08/2013	28/08/2013	Mañana	PARQUE SUR		08:00 a 14:00	Inscripción abierta			47	56

Imagen 4

Importante: verificar la cantidad de equipos disponibles y el estado, el cual informa si la inscripción se encuentra abierta o no. Se debe tener en cuenta que **la inscripción iniciará tres semanas antes** de la fecha destinada a cada juego y estará habilitada hasta que se complete la cantidad de equipos permitidos o por un máximo de 15 días.

Carga de Planillas

Una vez que selecciona el Municipio se visualiza una pantalla como la siguiente:



JUEGOS EN RED - PLANILLA Generar

Volver

Municipio: CERES
Fecha del evento: 30/08/2013
Fecha suplente del evento: 11/09/2013
Turno: Tarde
Estado: Inscripción abierta
Responsable del municipio: UBERTI, ENRIQUE JOSE

Cantidad de equipos de handball disponibles:	20
Cantidad de equipos de voleibol disponibles:	56

PLANILLA Generar

Nuevo

		Deporte	Categoría	Ciclo lectivo	Responsable del equipo				Cant. inscriptos	Estado	Confirmado
					Apellido y nombre	DNI	Teléfono	E-Mail			
Imprimir planilla		HANDBALL	1° y 2°	2013					6	Valida	Confirmado
Imprimir planilla		HANDBALL	1° y 2°	2013					0	Invalida	Sin confirmar
Imprimir planilla		HANDBALL	1° y 2°	2013					1	Invalida	Sin confirmar
Imprimir planilla		HANDBALL	1° y 2°	2013					8	Valida	Confirmado
Imprimir planilla		VOLEIBOL	2° y 3°	2013		15438456465 2			6	Valida	Confirmado
Imprimir planilla		VOLEIBOL	4°, 5° y 6°	2013					6	Valida	Confirmado

Imagen 5

Realizar clic en el botón **"NUEVO"** y luego seleccionar la categoría y el responsable del equipo.

Agregar planilla

Configuración: HANDBALL - 1° y 2°
HANDBALL - 1° y 2°
VOLEIBOL - 2° y 3°
VOLEIBOL - 4°, 5° y 6°

Nº documento responsable: (*) Buscar Modificar

Nº teléfono responsable:

E-Mail responsable:

(*) Campos obligatorios

Ejecutar Cerrar

Imagen 6

El responsable del equipo deberá pertenecer a la planta escolar.

Imagen 7

Por último verá una pantalla como la siguiente donde podrá verificar la carga y el estado de la planilla.

Imagen 8

Importante: Los equipos se integran por un mínimo de 6 participantes y un máximo de 10 (en ambas disciplinas). Si el número de integrantes es menor, el estado de planilla figura como "inválido"

Inscripción de Alumnos

Para inscribir a los alumnos haga clic en el número de cantidad de alumnos que aparece al final de la fila, para esto también debe tener en cuenta que los mismos posean inscripción activa en el establecimiento en el presente ciclo lectivo:

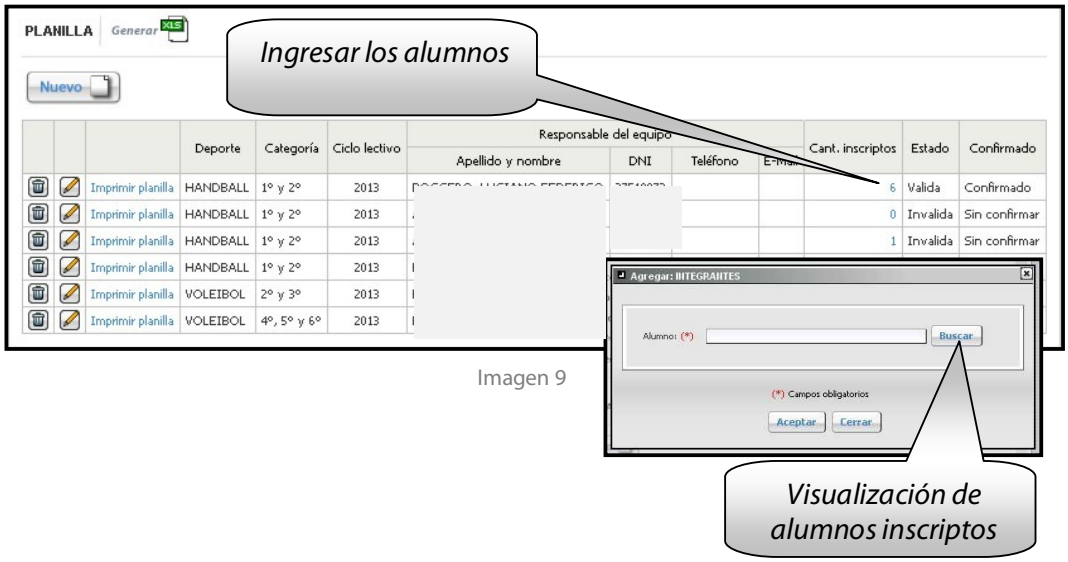


Imagen 9

Una vez que visualice el listado de alumnos podrá seleccionar individualmente cada alumno e inscribirlo a la planilla del deporte elegido.
La cantidad de alumnos inscriptos los visualizará en la pantalla principal con los datos de la planilla y el deporte.

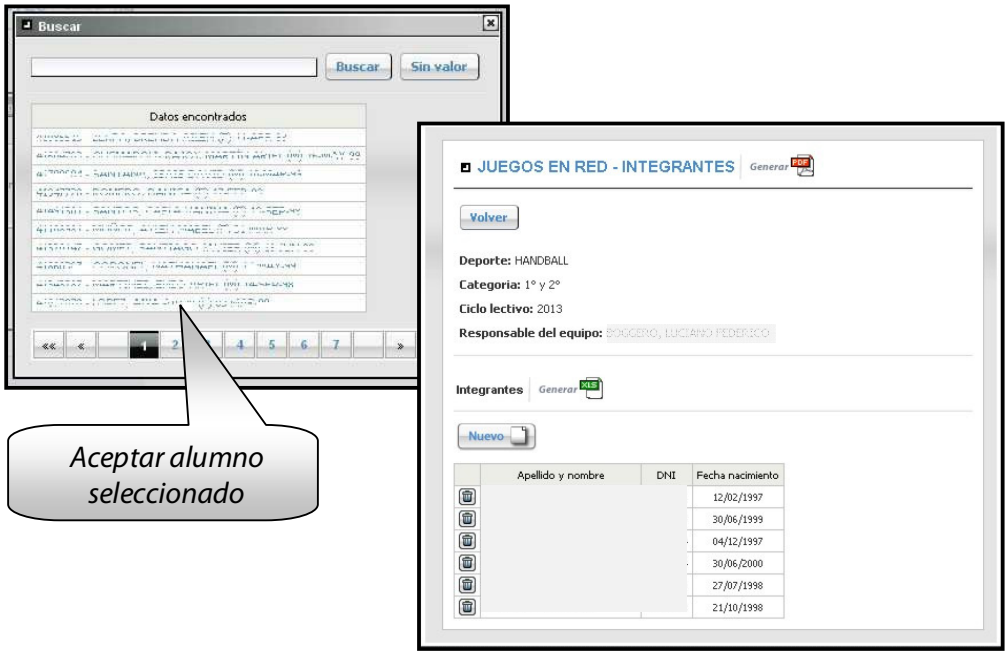


Imagen 10

Si desea eliminar un alumno que ya ha agregado a la planilla debe hacer clic en el ícono que se encuentra en la parte izquierda como se muestra en la imagen anterior.

Imagen 11

La participación de los equipos, queda supeditada a la presentación de la planilla de inscripción de cada equipo el día del encuentro. Las mismas deberán presentarse impresas, con firma y sello original de la dirección de la escuela.

Para poder imprimirla haga clic en **"IMPRIMIR PLANILLA"** a la izquierda de los datos de la planilla.
Una vez confirmada no podrá realizarse ningún cambio ya que la misma será bloqueada para ser editada.

Aclaración: *La escuela sede será la encargada de inscribir a los alumnos que pertenecen a los anexos de su escuela.*

4. Consultas

Las consultas técnicas sobre el módulo pueden realizarse a la Mesa de Orientación y Servicios, a través de los siguientes medios:

- Sistema de Tickets de Consulta
  Tipo de Consulta:
  => Juegos en Red

- Telefónicamente, en la Mesa de Orientación y Servicios Sede Santa Fe:
  Los datos de líneas telefónicas y horarios se encuentran en:
  www.santafe.gov.ar/educacion/moys